Персонажі та їх ролі

Пропозиції та плани

1. Створити наступні ролі для персонажів: фармери (краще, якщо це буде темна сторона. І всі фармери мають бути монками), один хіл (для основної сторони, а вона скоріш за все буде темною), один маг, один чи два танка (вони в останню чергу). Можливо, перевести персонажів деяких на одну сторону і виконати ними всі потрібні квести.
2. Можливо, кількох персонажів докачати до необхідного рівня для того, щоб вони могли по максимуму фармити.
3. Основу потрібно качати дуже потужно, гарно вдягати для того, щоб він був квестовим розвідником і водив всіх інших персів по данжам, для того, щоб ті могли нормально одягнутись. Ну і звичайно, все бабло буде стікатись саме до основи.
4. Зробити кількох буферних персонажів, до яких будуть стікатись всі ресурси і які їх і будуть продавати. Для того, щоб всі ресурси не стікались до основи і не палили її.
5. Можливо, зробити основні ролі із самих розвинених персонажів. А потім доводити до їх рівня всіх інших наявних персонажів. А потім, якщо буде потрібно, то створювати нових і знову їх розвивати до потрібно рівня.

Загальний список персонажів

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ім’я персонажу  (сторона та клас)  (роль зараз / роль в майбутньому) | Lvl | Сума статів | Амулети | Таланти (загальна характеристика) | Теперішня роль | Запланована роль  (разом із запланованими |
| Magicanus  (Dark Monk)  (тестер / фармер, фармер пекельних ігор, основний хіл) | 33 | 1583 | ФД – 2  ЛЛ – 2  КЦ – 2  ПГ – 2  ГМ – 2  ЕК – 0 | Віртуоз: Кров Вампіра (вампіризм)  Досвідчений: переливання крові | Тестер всіх сценаріїв, а також основний тестер тривалого виконання сценарію hell\_games та інших тестів. | // Можливо, зробити з нього або фармера загального (данжі та завдання) або на пекельних іграх.  Але скоріш за все я зроблю з нього хіла. Оскільки це буде більше фармер, то вкачувати йому я буду Контроль Демона, Демонология і вже потім Боль Души. По остаточному принципу Благодать, а потім Медитація. |
| Apotekariil  (Dark Monk)  (втрачений персонаж / фармер, основний хіл) | 37 | 156 | ФД – 3  ЛЛ – 5  КЦ – 2  ПГ – 2  ГМ – 2  ЭК – 0 | Віртуоз: Медитація (шанс критичного хіла +50%)  Благодать (шанс перезарядити всі ами +20%)  Претендент: Дар Богів (шанс вилікувати ще одну ціль) | Зараз це неактивний персонаж до якого немає доступу. Якщо вдасться до нього достукатись, то зробити з нього лютого хіла. Але це навряд чи, бо я тоді реально сильно постарався, щоб втратити до нього доступ. | Якщо отримаю доступ до персонажу, тоді вдягнути його в хілл-сет і зробити з нього основного хіла.  Вкачувати буду все на хілл. А потім на контроль Демона. |
| Argentor  (Dark Mage)  (основа, провідник / основний фармер задач і данжів, основа, провідник) | 42 | 11984 | ПС – 8  ВЭ – 7  СА – 7  ТС – 2  ГМ – 4  ЭК – 0 | Віртуоз: Кров Вампіра (вампіризм)  Эксперт: Пояс с Гранатами (+17.5% на 17 цілей)  Мастер: Колдовская Сталь (+28% шанс кріта)  Умелец: Сила Эфира (+15.5% до шансу кріта Взривом Ефіру  Досвідчений: Эфирная Бестия (+10% шанс виклику) | Основа і самий потужний перс з усіх. В нього саме сильні ами + самі люти камінці. Зараз може виконувати функцію основного персонажу. Також може використовуватись зараз і в майбутньому, як провідник менших персонажів. | Продовжить бути основою. До нього буде стікатись вся голда і саме ним розподілятись. А також до нього будуть прикріплюватись хіли для того, щоб проходити якісь данжі. Треба буде вкачати повністю гранати. А після них Больовий шок до Віртуоза. А після цього думати, що робити далі.  На найближчі плани: це буде перший фармер завдань і данжів. А потім і загального скріпта. |
| Dobrodushka  (Light Monk)  (тестер (в зв’язці з Backspacessa) / фармер, основний хілл на Темній стороні (після переходу) | 22 | 1009 | ФД – 3  ЛЛ – 3  КЦ – 2  ПГ – 2  ГМ – 2  ЭК – 0 | Умелец: Медитация (+20% кріта хілом) | Основний тестер сценаріїв на світлій стороні (разом з Backspacessa). | Можна зробити його фармером або основним хілом. Але для цього перевести на темну сторону. Але оскільки мені потрібен лише один хіл (максимум два) я скоріше зроблю основними хілами Magicanus та Apotekariil (якщо отримаю доступ до нього. Цей перс стане фармером на світлій стороні. Викачувати тупо все на хіл. А потім на Контроль Демона. |
| Istrugal  (Light Warr)  (тестер / фармер, основний танк, якщо переведу на темну сторону, провідник) | 30 | 1810 | ЗБ – 3  ЯБ – 3  ТБ – 2  РЖ – 2  ГМ – 2  ЭК – 0 | Віртуоз: Дитя Света (шанс +40% викликати вспишку або хильнути себе)  Умелец: Ступор (шанс глушанути і відкотити ами) | Зараз неактивний персонаж. Використовувася раз чи два для того, щоб відтестити combat\_monk на варі. На даному етапі може використовуватись як фармер. | Можливо використовувати, як основного танка. Але для того, потрібно обнулити йому таланти (зробити все на підсилення групи), перевести його на темну сторону і нормально одягнути. Може бути провідником для менших персонажів світлої сторони.  Скинути йому таланти і вкачувати все на групу. |
| Calgar  (Light Warr)  (не використовується / другий танк ?, фармер ? | 19 | 519 | ЗБ – 3  ЯБ – 3  ТБ – 2  РЖ – 2  ГМ – 2  ЭК – 0 | --- | Зараз неактивний і не розвинений персонаж. Ніяк не використовується. | Можливо, другий танк і фармер Світлої сторони.  Якщо буде другим танком, то так само вкачувати все на групу. |
| Bibliaricus  (Light Mage)  (не використовуєтсья / не використовувати або фармер чи запасний маг) | 17 | 275 | ПС – 2  ВЭ – 2  СА – --  ТС – --  ГМ – 2  ЭК – 0 | --- | Зараз неактивний і не розвинений персонаж. В нього навіть немає кількох амів класових. Ніяк не використовується. | Скоріш за все, його я або ніяк не буду використовувати, або спробувати відновити ами і зробити з нього другого запасного мага і фармера. Вкачувати йому все на масс винос. |
| Slavicus  (Light Monk)  (не використовується / фармер ? | 19 | 764 | ФД – 2  ЛЛ – 2  КЦ – 2  ПГ – --  ГМ – 2  ЭК – 0 | --- | Зараз неактивний і не розвинений персонаж. Немає одного класового амулету. Ніяк не використовується. | Можливо, зробити з нього фармера. |
| Toporicus  (Dark Mage)  (голий / додатковий маг, фармер) | 34 | 261 | ПС – 3  ВЭ – 2  СА – 2  ТС – 2  ГМ – 4  ЭК – 0 | Віртуоз: Пояс з Гранатами (+20% шансу по 20 цілям)  Мастер: Эфирная Бестия (+15% виклику)  Претендент: Эфирные Помехи (шанс 7.5% відключити ами противника на 1 хв. | Голий персонаж, який не використовується. | Можливо, (але в останню чергу) вдягнути його, скинути таланти і вкачати йому все на ПС і ГМ. Тобто, хай залишаються Гранати, потім вкачати Цепну Молнию, а потім може Боль души. Зробити з нього або фармера або додаткового мага. |

Наявні персонажі (таблиця)

**Примітка:** основні персонажі будуть на темній стороні. Тому для створення основного комплекту можна фармити голду і на неї переводити персонажів на Темну сторону

**Примітка:** якщо назва персонажу в дужках, значить він ще не готовий, але вже визначений. Якщо у фігурних дужках, то це значить, що його визначення приблизне. Якщо в дужках квадратних, то персонаж знаходиться на Світлій стороні. Якщо текст при цьому зелений, значить вже вирішено його переводити до темних. Якщо текст червоний, то не переводити (він буде розвиватись і виконувати завдання на своїй стороні). Якщо текст фіолетовий, то це означає, що покищо не вирішено чи варто переводити персонажа на Темну сторону.

**Примітка:** готовий, не готовий, не визначений, новий

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Клас | Назва персонажу |
| 1 | Основа | Argentor |
| 2 | Основний маг | Argentor |
| 3 | Основний монк | ([Dobrodushka]), ({Apotekariil}) |
| 4 | Основний танк | !new, ([Istrugal]) |
| 5 | Основний танк №2 | !new |
| 6 | Додатковий монк | (Magicanus) |
| 7 | Додатковий маг | (Toporicus) |
| 8 | Провідник Темної сторони | Argentor |
| 9 | Провідник Світлої сторони | ([Istrugal] |
| 10 | Фармер основного сценарію (full) | (Magicanus), ({Apotekariil}), ([Dobrodushka]), ([Slavicus]) |
| 11 | Фармер основного сцеранію  (без Пекельних ігор) | Argentor, ([Istrugal]), (Toporicus), ([Calgar]), ---можливо, всіх відправити на основний сценарій--- |
| 12 | Фармер Пекельних ігор | (Magicanus), ({Apotekariil}), (Dobrodushka), ([Slavicus]) |
| 13 | Фармер завдань | Argentor, (Magicanus), ({Apotekariil}), (Dobrodushka), ([Istrugal]), ([Calgar]), ([Slavicus]), (Toporicus) |
| 14 | Фармер данжів | Argentor, (Magicanus), ({Apotekariil}), ([Istrugal]), ([Calgar]), ([Slavicus]), (Toporicus) |
| 15 | Крафтер | {Argentor}, !new |
| 16 | Не визначені |  |
| 17 | Голі | Apotekariil, Toporicus |
| 18 | Зародки (до 15 лвл) | Backspacessa, ~Mirrael Sabbatiel |
| 19 | Втрачений доступ, поломані, забанені або не використовуються | Bibliaricus, |

Нотатки щодо персонажів

1. Подумати чи доцільно переводити Istrygal до Темної сторони. Можливо, краще буде створити двох нових танків і не паритись. І максимально швидко їх відкачувати за допомогою провідника.

План дій щодо персонажів

1. Створити всі сценарії та протестувати їх
2. Довести Magicanus до 42 лвл, взяти йому сет на фарм якийсь, довести ЛЛ і ФД до 5 лвл, довести стати до 10к.
3. Створити одного Темного Вара, довести його до 42 лвл, взяти фарм на дефф, довести ЗБ до 5лвл, довести стати до 10к.

ПЛАН

**Istrygal – Light Warior – 31**

1. На сучасному рівні - сет: знайти сет **Набор Бессмертного** (<https://m.vten.ru/itemset/15/impossible>), вставити у всю снарягу камінці на +150.
2. На сучасному рівні – біжа:
3. Таліки: вкачувати спочатку все в Дробящее оружие (ігнор броні), далі подумати
4. Ами: ЯБ та ЗБ до 10 лвл. Далі подумати
5. На майбутнє (30-41 лвл) – сет: знайти або купити сет **Латы Короля Пауков** (*аук або соба*)

(<https://m.vten.ru/itemset/116/impossible>), вставити у всю снарягу камінці на +450.

1. На майбутнє (30-41 лвл) – біжа: шия – знайти **Ожерелье Ярости Богов** (*Небесна цитадель*), кольцо – , прибор –
2. Перенести на темну сторону.
3. Він буде просто лютим фармером.

**Magicanus – Dark Monk – 33**

1. ~~На сучасному рівні – сет: добрати~~ **~~Облачение Заката~~** ~~(~~[~~https://m.vten.ru/itemset/296/impossible~~](https://m.vten.ru/itemset/296/impossible)~~) (~~*~~Владение Барона~~*~~), вставити камінці на +150.~~
2. На сучасному рівні – біжа: кольцо – можливо знайти **Кольцо Верности** (<https://m.vten.ru/itemtemplate/1068/normal>) (Академия Достижений) або купити **Кольцо Греховных Дел** (<https://m.vten.ru/itemtemplate/937/normal>) (*Лавка Редкостей*) ,
3. Таліки: Контроль Демона – віртуоз, Благодать – Майстер, Медитація – Віртуоз. Далі подумати.
4. Ами: ФД – 10, ЛЛ – 10.
5. На майбутнє () – сет:
6. На майбутнє (30-41 лвл) – біжа: шия – знайти **Талисман Демона** (<https://m.vten.ru/itemtemplate/2261/normal>) (*Мрачные Чертоги*), кольцо – знайти **Перстень Демона** (<https://m.vten.ru/itemtemplate/1434/normal>) (Академия Достижений),
7. Буде другорядним хілом і фармером.

**Argentor – Dark Mage – 43**

1. На сучасному рівні – сет: можливо, **Набор Непрощенного** (<https://m.vten.ru/itemset/33/impossible>) (*Шедон Гард*), але краще **Набор Скверны** (<https://m.vten.ru/itemset/55/impossible>) (*Святилище Стихий*), вставити камінці +450.
2. На сучасному рівні – біжа: кольцо – можна **Кольцо Непрощенного** (<https://m.vten.ru/itemtemplate/565/normal>) (*Шедон Гард)*
3. Таліки: Пояс с Гранатами – виртуоз, Сила Эфира – виртуоз, Болевой шок – Виртуоз, Эфирные Помехи – Опытный,
4. Ами: ПС – 10, ВЭ – 10, СФ – 10, ГМ – 6, ЭК – 1 навсегда
5. На майбутнє (40-51 лвл) – сет: можливо **Набор Метамагии** (<https://m.vten.ru/itemset/230/impossible>) (*Пожиратель Миров*)
6. На майбутнє () – біжа: кольцо – можна **Кольцо Твердого Сердца** (<https://m.vten.ru/itemtemplate/1447/normal>) (*Академия Достижений*), шия – можна **Подвеска Несущего Смерть** (<https://m.vten.ru/rarityshop/item/i73>) (*Лавка Редкостей*)
7. Буде основовним магом (винос в данжах), фармер та ходок по собам.

Буфер

Необхідні персонажі

1. Основний танк на Темну сторону
2. Основний танк №2 на Темну сторону